**Abstract Factory Tasarım Kalıbı**

1. **Nedir**
2. **Ne Zaman Kullanılır**
3. **Nasıl Kullanılır**

**Abstract Factory Tasarım Kalıbı Nedir**

Factory tasarım deseni ile benzer özelliklere sahiptir. Farkı tek bir arayüzden değil, her ürün ailesi için farklı arayüzden nesne oluşturmasıdır. Bu tasarım deseni, somut ürün oluşuturu sınıf üzerinden alt sınıfları oluşturur. İstemci, somut sınıfları bilmez. Bu sayede fabrika deseninde olduğu gibi if veya switch kullanarak nesne oluşturmaya gerek kalmaz. Soyut sınıflar, parametre olarak somut nesne oluturucularını alır ve aldığı parametreye göre nesne oluşturur.

**Ne Zaman Kullanılır ?**

2 farklı arayüzden 1 adet ürün oluşturmak istendiğinde örneğin uygulamaya hem web hem masaüstünden giriliyor tablolar ve butonlar platforma göre oluşacağı için abstract factory deseni kullanılır.

**Nasıl Kullanılır ?**

metin, iç mekan içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

**Örnek Soru**

Bir iş katmanında kod yazılırken verilerin yedeklenmesi ve ön bellekte tutulabilmesi için loglama ve cache(önbellek) kullanılır.

* Loglamamanın da çeşitleri vardır.
  + Veritabanına loglama
  + Dosyaya loglama
  + Konsola loglama
* Cache çeşitli yöntemleri vardır.
  + Memory cache
  + Redis Cache

**Soru UML Diyagramı**

